**Realiza los siguientes programas en PSeInt y pega tu pseudocódigo justo a continuación del enunciado**

1. Escribe un programa que pida el nombre, los apellidos y el sexo y muestre en la salida: *Bienvenido, Sr./Sra. “Nombre y apellidos”  
   (3 puntos)*

| Proceso apellio\_nombre\_sexo  Definir apellidos, nombre, sexo Como Caracter;  Escribir "¿Cómo se llama?";  Leer nombre;  Escribir "¿Cúals son sus apellidos?";  Leer apellidos;  Escribir "¿Es hombre o mujer?";  Leer sexo;  Si sexo<>"mujer" Entonces  Escribir "Bienvenido Sr. ", nombre, apellidos;  SiNo  Escribir "Bienvenida Sra. ", nombre, apellidos;  FinSi      FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que determine si el número introducido es positivo o negativo  
   *(7 puntos)*

| Proceso Positivo\_Negativo  Definir num1 Como Entero;  Escribir "Escriba un número y veremos si es mayor o no que 0";  Leer num1;    Si num1>0 Entonces  Escribir "El número introducido es positivo";  SiNo  Escribir "El número introducido es negativo o igual a 0";  FinSi    FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que determine si el número introducido tiene 3 dígitos o no. *(7 puntos)*

| Proceso Numero\_3\_cifras  Definir num1 Como Entero;  Escribir "Teclea un número para comprobar si tiene 3 dígitos";  Leer num1;  si num1>=1000 Y num1<>0 Entonces  Escribir "Incorrecto!";  SiNo  si num1<1000 Y num1>=100 Entonces  Escribir "Correcto!";  sino  si num1>-1000 Y num1<=-100 Entonces  Escribir "Correcto!";  SiNo  si num1<=99 Y num1>=-99 Entonces  Escribir "Incorrecto!";  FinSi  FinSi  FinSi  FinSi      FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que pida 2 números e indique si el primero es múltiplo del segundo.  
   *(7 puntos)*

| Proceso Multiplos  Definir num1, num2 Como Entero;  Escribir "Teclea el primer número para ver si es múltiplo del segundo";  Leer num1;  Escribir "Teclea el segundo número";  Leer num2;  Definir resto Como Real;  resto<- num1 Mod num2;  si resto=0 Entonces  Escribir "Verdadero";  sino  Escribir "Falso";  FinSi  FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que determine si el número introducido termina en 5 (positivo o negativo)  
   *(10 puntos)*

| Proceso Numero\_termina\_en\_5  Definir num1, ultdig Como Entero;  Escribir "Escriba un número";  Leer num1;  Si num1<0 Entonces  num1<-num1\*(-1);    FinSi  si num1>0 Entonces  ultdig<-num1 - trunc(num1/10)\*10;  FinSi  Si ultdig=5 Entonces  Escribir "El número escrito termina en 5";  SiNo  Escribir "El número escrito no termina en 5";  FinSi  FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que pida 2 números y a continuación la operación a realizar (1. suma, 2. resta, 3. multiplicación, 4. división). El programa debe devolver el resultado de la operación indicada.  
   *(10 puntos)*

| Proceso Operadores\_Aritmeticos\_2  Definir a,b como entero;  Escribir "Introducir valor de a";  Leer a;  Escribir "Introducir valor de b";  Leer b;  Definir suma, resta, multip, result como entero;  Definir div Como Real;    suma <- a+b;  resta <- a-b;  multip <- a\*b;  div <- a/b;  Escribir "Introudzca 1 para la suma, 2 para la resta, 3 para la multiplicación, y 4 para la división";  Leer result;  si result=1 Entonces  Escribir "La suma de ambos números es: ", suma;  SiNo  si result=2 Entonces  Escribir "La resta de ambos números es: ", resta;  SiNo  si result=3 Entonces  Escribir "El producto de ambos números es: ", multip;  SiNo  si result=4 Entonces  Escribir "La divisón de ambos número es; ", div;  SiNo  Escribir "Operación seleccionada no válida";  FinSi  FinSi  FinSi    FinSi  FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que pida la altura y el peso y muestre el imc de esa persona:  
   <https://www.texasheart.org/heart-health/heart-information-center/topics/calculadora-del-indice-de-masa-corporal-imc/>  
   *(14 puntos)*

| Proceso calculo\_IMC  Definir peso, estatura, div como real;    Escribir "Porfavor indique su peso en kg";  leer peso;  Escribir "Porfavor indique su estatura en m";  leer estatura;    div<-peso/estatura^2;  Escribir div;  si 18.5>div Entonces  Escribir "Peso inferior al normal";  SiNo  si 24.9>div Entonces  Escribir "Tu peso es normal";  SiNo  si 29.9>div Entonces  Escribir "Peso superior al normal";  SiNo  si 30<div Entonces  Escribir "Obesidad";    FinSi  FinSi  FinSi    FinSi  FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que pida 3 números y los muestre de menor a mayor.  
   *(14 puntos)*

| Proceso orde\_menor\_mayor  Definir num1, num2, num3 como entero;  Escribir "Escriba 3 números para ordenarlos de menor a mayor";  leer num1, num2, num3;  si num1<num2 Y num2<num3 Entonces  Escribir num1, "-", num2, "-", num3;  SiNo  si num1<num3 Y num3<num2 Entonces  Escribir num1, "-", num3, "-", num2;  SiNo  si num3<num2 Y num2<num1 Entonces  Escribir num3, "-", num2, "-", num1;  sino  si num3<num1 Y num1<num2 Entonces  Escribir num3, "-", num1, "-", num2;  SiNo  si num2<num3 Y num3<num1 Entonces  Escribir num2, "-", num3, "-", num1;  sino  si num2<num1 Y num1<num3 Entonces  Escribir num2, "-", num1, "-", num3;  FinSi  FinSi  FinSi  FinSi  FinSi  FinSi  FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que calcule el aumento al sueldo de un empleado; si el sueldo es mayor a 500.000€ su aumento será del 12%, pero si su sueldo es menor, el aumento será del 15%.  
   *(14 puntos)*

| Proceso Sueldo\_empleado  Definir num1 Como Entero;  Escribir "Introduzca sueldo y le calcularemos su aumento";  leer num1;  si num1>500000 Entonces  Escribir "Su sueldo será aumentado en " , (12/100\*(num1)), " euros";  SiNo  Escribir "Su sueldo será aumentado en " , (15/100\*(num1)), " euros";  FinSi    FinProceso |
| --- |

1. Escribe un programa que calcule el precio total de la compra de zapatos para una tienda que tiene una promoción de descuento para vender al por mayor, esta dependerá del número de zapatos que se compren. Si son más de diez, se les dará un 10% de descuento sobre el total de la compra; si el número de zapatos es mayor de veinte pero menor de treinta, se le otorga un 20% de descuento; y si son más treinta zapatos se otorgará un 40% de descuento. El precio de cada zapato es de 80€.  
   *(14 puntos)*

| Proceso Precio\_zapatos  Definir num1 como entero;  Escribir "¿Cuántos zapatos desea comprar?";  Leer num1;  si num1<=10 Entonces  Escribir "El precio de sus zapatos será de ", num1\*80, " euros";  SiNo  si num1>10 Y num1<=20 Entonces  Escribir "Usted obtiene un 10% de descuento";  Escribir "El precio de sus zapatos será de ", (num1\*80-(0.1\*(num1\*80))), " euros";  SiNo  si num1>20 y num1<=30 Entonces  Escribir "Usted obtiene un 20% de descuento";  Escribir "El precio de sus zapatos será de ", (num1\*80-(0.2\*(num1\*80))), " euros";  SiNo  si num1>30 Entonces  Escribir "Usted obtiene un 40% de descuento";  Escribir "El precio de sus zapatos será de ", (num1\*80-(0.4\*(num1\*80))), " euros";  FinSi  FinSi  FinSi  FinSi      FinProceso |
| --- |